



# Livres et jeux 2025

CHOISISSEZ VOTRE CADEAU DE NOËL !

## ÉDITO

Cher.e.s collègue.s,

Les élus de la Commission jeunesse vous proposent le nouveau catalogue des cadeaux de Noël 2025.

Comme chaque année, la sélection s'est axée sur des propositions locales et responsables.

Nous espérons que ces choix réjouiront vos enfants nés à partir du 1er janvier 2014 ou à naître en 2025.

Ces cadeaux seront remis comme chaque année lors du traditionnel arbre de Noël organisé par votre SLVie.

Vous avez jusqu'au **31 août 2025** pour faire votre choix sur

**Mes Activités** : <https://mesactivites-dauphine-pays-de-rhone.ccas.fr/> ou en SLVie et CMCAS.

La Commission jeunesse, ce sont aussi des activités toute l'année pour vos enfants jusqu'à 17 ans !

Toutes les informations disponibles sur MES ACTIVITES !

*La Commission jeunesse*

## ? COMMENT CHOISIR ?

Rendez-vous sur Mes Activités en ligne ou complétez le bon de commande (disponible sur le site de la CMCAS), en indiquant bien le code choix du cadeau.

Et pour que le Père Noël soit au rendez-vous, merci de faire votre choix **avant le 31 août** !

*Les tranches d'âge du catalogue sont données à titre indicatif.*

*Flashez le QR Code pour accéder à  
Mes Activités*



## 📢 APPEL À BÉNÉVOLES

Pour que cette journée reste mémorable pour les enfants (et leurs parents), nous avons besoin de bonnes volontés.

Pour ce faire, nous faisons appel à vous, pour nous rejoindre dans la préparation des arbres de Noël. Vous pouvez contacter votre SLVie ou votre antenne de proximité pour vous faire connaître.

Nous n'attendons plus que vous pour partager ces moments !



# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

## \* Dès la naissance

### 1.1

#### MON RECUEIL DE COMPTINES POUR JEUX DE DOIGTS - LIVRE SONORE



Chantez, mimez, dansez sur les plus célèbres comptines de jeux de doigts. Avec ce grand livre sonore au boîtier solide et aux puces faciles à déclencher, le tout-petit se charge de la playlist musicale !

Marque : Milan

### 1.3

#### EMPILABLE TORTUES DES FORMES



4 tortues à encastrer sous forme de puzzle et 12 pièces à empiler. Bois certifié FCS. Peinture à l'eau.

### 1.5

#### MOBILE EN BOIS NUAGES

Merci de renseigner votre choix de couleur « rose » ou « bleu » dans l'encadré MES OBSERVATIONS lors de votre commande sur MES ACTIVITES

Dimensions 20 x 20 x 50 cm



### 1.2

#### COFFRET MON PREMIER LIVRE DE BAIN - DANS LA SAVANE



Livre de bain en accordéon et 2 gicleurs avec démontage facile pour nettoyage. En matière recyclée et éco-responsable.

Marque : Auzou

### 1.4

#### JOUET À TIRER - LISA LA SOURIS



Made in France. En bois massif, laquage artisanal.

Marque : Vilac

### 1.6

#### JOUET MUSICAL - CLOCHETTES



5 clochettes en métal à faire tinter avec baguette en bois, pour un premier éveil musical. Bois certifié FCS.

Marque : Janod

# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

\* Dès 2 ans

## 2.1

### MON PREMIER CHERCHE ET TROUVE SONORE : LES VÉHICULES



Ce livre sonore grand format propose de découvrir 5 lieux : la ville, la plage, la montagne, le parc, la ferme, avec 50 sons associés. Les illustrations à chercher sont de grande taille pour favoriser l'attention. Un livre joyeux et coloré pour exercer la mémoire visuelle et auditive des jeunes enfants.

Marque : 1 2 3 soleil

## 2.3

### HOP HOP 1ER JEU



Hop Hop est un jeu coopératif, dans lequel les joueurs devront ensemble aider le lapin Pupu a rentré à sa maison. Pour se faire, ils devront réaliser à tour de rôle des actions pour tenter de récupérer le plus de carottes possibles.

Marque : Trefl



## 2.5

### MARINS EN ÉQUILIBRE

Jeu d'équilibre en bois marins de 12 pièces.

Marque : Vilac

## 2.2

### LES PLUS BELLES COMPTINES DU MONDE



Du Mali au Japon, en passant par l'Équateur et l'Irlande, voici un recueil de comptines incontournables des « best » notre catalogue musical ! 17 comptines et jeux chantés interprétés par les plus belles voix de la collection...

Marque : Didier Jeunesse

## 2.4

### LUT'UN, DEUX, TROIS !



Trois lutins facétieux ont choisi votre jardin comme lieu de résidence. Trouverez-vous leur cachette? Empilez, cachez, déplacez les petits personnages et leur pot pour résoudre les 48 défis diurnes et nocturnes de ce jeu en bois.

Marque : Smart Games

## 2.6

### LAMPE SONORE MERVEILLEUSE L'HEURE DES BISOUS

Cette lampe conte une histoire mais projette aussi des images. Un pochon de rangement en coton est livré avec.

Votre enfant pourra découvrir 1 histoire de 270 secondes, 4 comptines de 187 secondes et 8 sons de 71 secondes. Il y a aussi 3 rondelles avec 8 images différentes qui correspondent aux boutons sur la lampe. Encres végétales, boîte en carton certifié FSC.

Marque : Janod

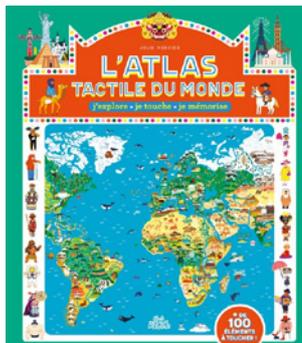


# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

\* Dès 4 ans

## 3.1

### L'ATLAS TACTILE DU MONDE



Suivre du doigt les frontières texturées d'un continent ou le trajet du transsibérien à travers l'Asie, parcourir de la main le relief des Alpes, expérimenter par le toucher la surface sableuse du Sahara, chercher du bout des doigts le Manneken-Pis ou la maison du père Noël en Finlande... Une expérimentation par « le faire », grâce à de grandes cartes colorées fourmillant d'éléments tactiles !

Marque : Dessus Dessous

## 3.2

### KALEIDOSCOPE D'HISTOIRES



Notre album de famille... Nous cherchions depuis quelque temps une façon à la fois conviviale et originale de fêter les vingt-cinq ans de Kaléidoscope, lorsqu'un libraire nous a soufflé cette idée : « Pourquoi ne pas rassembler sous une même couverture 25 albums de votre fonds et offrir pour 25 euros une anthologie qui aurait la cohérence de votre catalogue ? » Quelle belle idée !

Marque : Kaleidoscope

## 3.4

### LA CHASSE AUX GIGAMONS



C'est l'heure de la chasse ! Pour devenir un vrai Élémage, il ne reste qu'une dernière leçon à maîtriser : invoquer les légendaires Gigamons. Pour amadouer ces gentils colosses, il vous faudra retrouver et réunir les Élémons, de petites créatures élémentaires aux pouvoirs spectaculaires !

Marque : Studio H



## 3.3

### LE TRÉSOR DES LUTINS

En posant chacun leur tour une tuile sur le plateau, les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre. Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins...et de garder son précieux butin!

Marque : Non renseignée

## 3.6

### JEU BIOVIVA JUNIOR



Made in France / À travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront le monde, les animaux qui le peuplent et ses lieux emblématiques ! Un jeu sur la nature qui mêle trois types d'épreuves : ludiques, pédagogiques et scientifiques.

Marque : Bioviva

## 3.5

### PUZZLE EN BOIS



Puzzle en bois agamographe avec illusion d'optique : ce que l'on voit à droite est différent de ce que l'on voit à gauche. Modèle livré surprise.

Marque : Non renseignée

# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

\* Dès 6 ans



## 4.1 LA VIE SAUVAGE DES BÉBÉS ANIMAUX

Explorez le monde des bébés animaux, dès leur naissance, pour observer comment ils grandissent, se nourrissent et jouent. Et découvrez comment les animaux sauvages apprennent à leurs petits à survivre, en capturant des proies et en échappant à leurs prédateurs !

Marque : Gallimard Jeunesse



## 4.2 LA MONTAGNE AUX DRAGONS

Parties préparer une potion d'invisibilité, Salicorne et Médusa, tombent nez-à-nez avec un mystérieux vagabond, Julius, et son canard de compagnie, Brioche. Quand elles découvrent que le garçon a volé un œuf de dragon à des

sous-gobelins, c'est le début d'une grande épopée pour ramener le bébé à sa mère, sur la mystérieuse et dangereuse montagne aux dragons ! Une aventure pleine de dangers, où solidarité et amitié leur seront tout autant utiles que courage et magie !

Marque : Sens Dessus Dessous



## 4.3 COCOONS

Les animaux gardiens se sont égarés ! Ensemble, aidez-les à rejoindre leurs cocons grâce à un système de taquin dévoilant des indices. Mais attention : chacun de vous ne voit que les informations en face de lui... La communication et la coopération seront essentielles pour l'emporter !

Marque : Non renseignée



## 4.4 MON PUZZLE AVENTURE : TERRE OCRE

Mon Puzzle Aventure, le puzzle-jeu qui raconte des histoires ! Réalise le puzzle puis, une fois les 42 pièces placées, retire-les dans l'ordre et découvre l'histoire en les retournant. Chaque nouvelle pièce donne l'indice pour trouver la suivante.

Marque : Non renseignée

## 4.5 KESKIPOUSS



Trouvez la bonne combinaison créée par l'autre joueur en 8 essais maximum !

Marque : Vilac



## 4.6 JEU - LA CHASSE AU TRÉSOR

Made in Europe. Chasse au trésor avec 48 énigmes à résoudre pour rejoindre le trésor.

Marque : Clementoni

# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

\* Dès 8 ans

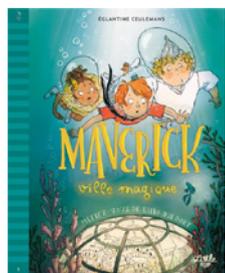


## 5.1

### MAVERICK, VILLE MAGIQUE (tomes 1 et 2)

Un roi infâme. Une rébellion d'enfants. De la magie, des rires et encore de la magie ! Bienvenue à Maverick, ville magique où tout est possible. Seulement voilà, tous les soirs, la nuit sombre s'abat sur la ville et la fait disparaître dans le noir le plus total. Mais ce n'est pas la seule ombre au tableau... Anselme, onze ans, est embarqué par Anna dans les mystères de Maverick...

Marque : Little Urban



## 5.2

### LA FANTASTIQUE AVENTURE DU VAISSEAU SPATIAL



Un extraordinaire livre-jeu pour découvrir tous les secrets de l'exploration spatiale, qui mettra des étoiles plein les yeux et Mars à portée demain ! Un livre dont tu es le héros + une « flèche de survie » à faire tourner, qui décidera du destin du lecteur-astronaute à chaque double page.

Marque : La Martinière jeunesse



## 5.3

### CAPTAIN FLIP

Recrutez le meilleur équipage sur votre navire de pirates et sillonnez les mers pour accumuler le plus gros trésor possible?!

Marque : Non renseignée



## 5.4

### Flip 7

Accumulez les cartes au fil des tours pour gagner des points. Mais attention : si vous recevez un numéro que vous avez déjà, vous perdez tout! Saurez-vous dire stop à temps?

Marque : Non renseignée



## 5.5

### ROLL'N BUMP

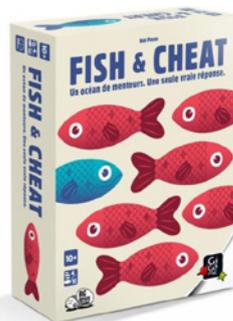


Un jeu de collection de dés plein de rebondissements de 2 à 5 joueurs.

Marque : Non renseignée

## 5.6

### FISH ET CHEAT



Jeu d'ambiance de 4 à 10 joueurs rempli de questions insolites et de réponses étranges, ne mordez pas à l'hameçon de la facilité pour répondre.

Marque : Non renseignée



# LA HOTTE DU PÈRE NOËL

**\*Plus de 10 ans**

## 6.1

### LES FOUDROYANTS (TOME 1)



Icare est un jeune berger qui vit sur l'Atlantide avec sa grand-mère. Épris de la ténébreuse Kalio et brutalisé par un camarade d'école, Icare fait l'expérience d'émotions telles qu'elles déclencheront en lui un pouvoir à la fois spectaculaire et terrifiant... Étincelles, foudre : il peut créer de l'électricité ! Et peut-être alors ramener l'énergie qui a disparu dans sa civilisation ? Mais la mystérieuse et terrible armée de Neptune veille et risque fort de venir le chercher.

Marque : Charivari

## 6.3

### BLUFFER



Qui a le plus de talent pour inventer une réponse plus vraie que la vraie ? De 2 à 10 joueurs.

Marque : Non renseignée

## 6.5

### JEU CORTEX SUPER CORTEX



Made in Europe. Challengez le cerveau avec un jeu fun mettant la réflexion, la mémoire et la rapidité à l'épreuve ! Épreuves tactiles, représentation dans l'espace, mémorisation, analyse, raisonnements, à travers 80 mini-jeux pour défier uniquement les plus courageux !

Marque : Asmodee

## 6.2

### LIGHTFALL (TOME 1)

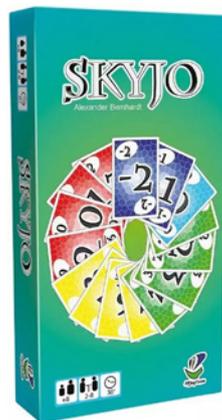


Dans le monde d'Irpa, Béa vit avec son grand-père, un Cochon-Sorcier fabricant de potions et gardien de la Flamme éternelle. Quand il disparaît mystérieusement, la jeune fille doit surmonter son anxiété malade pour tenter de le retrouver. Sa rencontre avec Cad, un Galduriennaussi enjoué qu'intrépide, pourrait bien changer le cours de son destin.

Marque : Gallimard BD

## 6.4

### JEU SKYJO

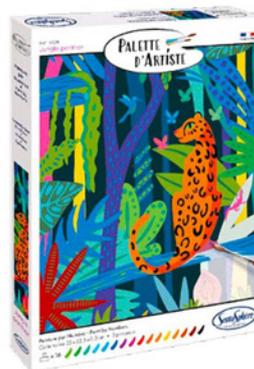


Anticipez et soyez audacieux...! Skyjo est un jeu de cartes simple, subtil et terriblement addictif pour 2 à 8 joueurs.

Marque : Non renseignée

## 6.6

### ACTIVITÉ MANUELLE TABLEAU À PEINDRE - JUNGLE PANTHER



Made in France. Tableau à peindre en carte toilée, 16 couleurs de peintures acryliques, 3 pinceaux et 1 palette.

Marque : Sentosphère

